



Manuel d'identité visuelle

CHARTE GRAPHIQUE DU PROJET

INTRO

Bienvenue dans les coulisses graphiques de Horya. Ce guide est là pour t'aider à t'approprier notre univers visuel, tout en gardant une cohérence parfaite sur chaque projet.

Pourquoi ces règles ? Parce que respecter notre identité, c'est donner plus de force à nos actions. On compte sur toi pour utiliser ces outils avec justesse et faire rayonner l'esprit du projet !

STYLE DE COMMUNICATION

UN ÉVÉNEMENT “FESTIVAL” EN LIGNE

Contrairement aux formats classiques centrés uniquement sur les streamers, Horya Event appartient à ceux qui le regardent. Nous brisons le quatrième mur pour que chaque viewer, quel que soit son niveau ou son équipement, soit au cœur de l'action.

Zéro barrière

On parle simplement. Pas besoin d'être un expert du gaming pour comprendre et s'amuser.

Humain avant tout

Un ton accessible et moderne pour le grand public. On est proche de notre communauté.

Le spectateur est acteur

On ne s'adresse pas à une audience, mais à des potentiels participants. Nos messages invitent toujours à l'action.

Notre ADN

Peu importe la taille de la communauté, tous les profils de streamers nous ont prouvé que tout est possible.

LOGOTYPE

NOM DE LA MARQUE

LE LOGO

[Accéder au dossier ↗](#)

Logo Principal



HORAYA
PROJECT

Zone de protection



HORAYA
PROJECT

Respecter une marge équivalente à la hauteur du “H” autour du logo.

Déclinaisons



Sur fond clair



Sur fond foncé



Sur fond dégradé

✗ Ne pas faire



Ne pas déformer



Ne pas incliner



Couleurs non autorisées

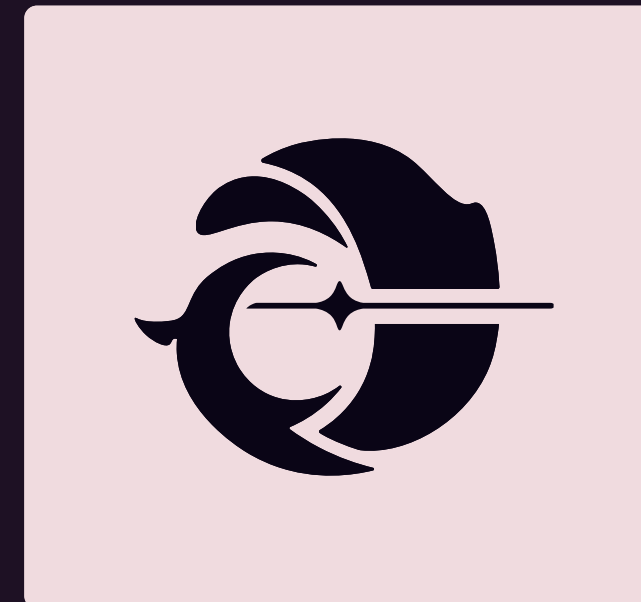
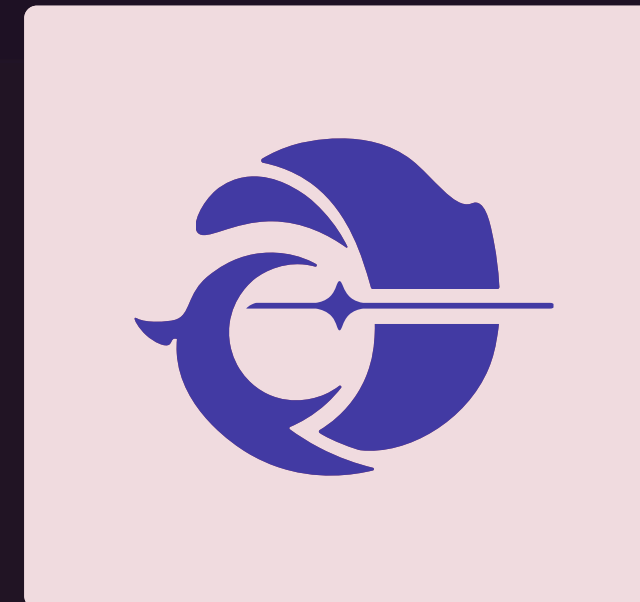


Pas d'opacité réduite

Fond foncé



Fond clair



ATTENTION : Privilégiez des fonds unis (ou avec quelques éléments opaques), sans éléments superflus, pour éviter toute surcharge visuelle. De plus, les fonds foncés sont recommandés pour s'aligner avec la direction artistique (D.A.).

COULEURS ET TYPOGRAPHIE

Couleurs Primaires

#B0424B

Bloody Mary

RGB: (176, 66, 75)

#433AA3

Authentic Blue

RGB: (67, 58, 163)

#173E53

Abyssal Blue (Esport)

RGB: (23, 62, 83)

Couleurs neutres

#F1DBE0

Nude Pink

RGB: (241, 219, 224)

#060518

Mystic Black

RGB: (6, 5, 24)

Fonds et dégradés

#150915 → #321223

Fond dark 1

#150915 → #34274F

Fond dark 2

#F1DBE0

+ opacité 5% et bordure 20%

Carte / Surface



Fond dégradé "Aube"

TYPOGRAPHIE

SORA

AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz 0123456789 [] () × : & ? ● ◆ → ↘ ↓ ↗

SATOSHI

AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz

0123456789 [] () · × : & ? ● ◆ → ↘ ↓ ↗

Hiérarchie de texte

H1 - Titre principal

Sora Extrabold / 60-125px / Majuscules

H2 - Sous-titre

Satoshi Medium / 48-64px

H3 - Section

Satoshi Bold / 24-32px

Corps de texte

Satoshi Regular / 15-18px

Texte secondaire

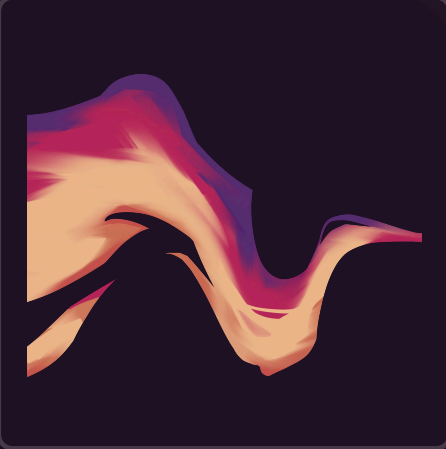
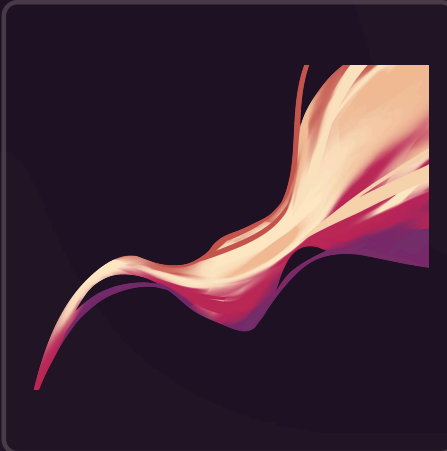
Satoshi Light / 14-16px

ASSETS GRAPHIQUES

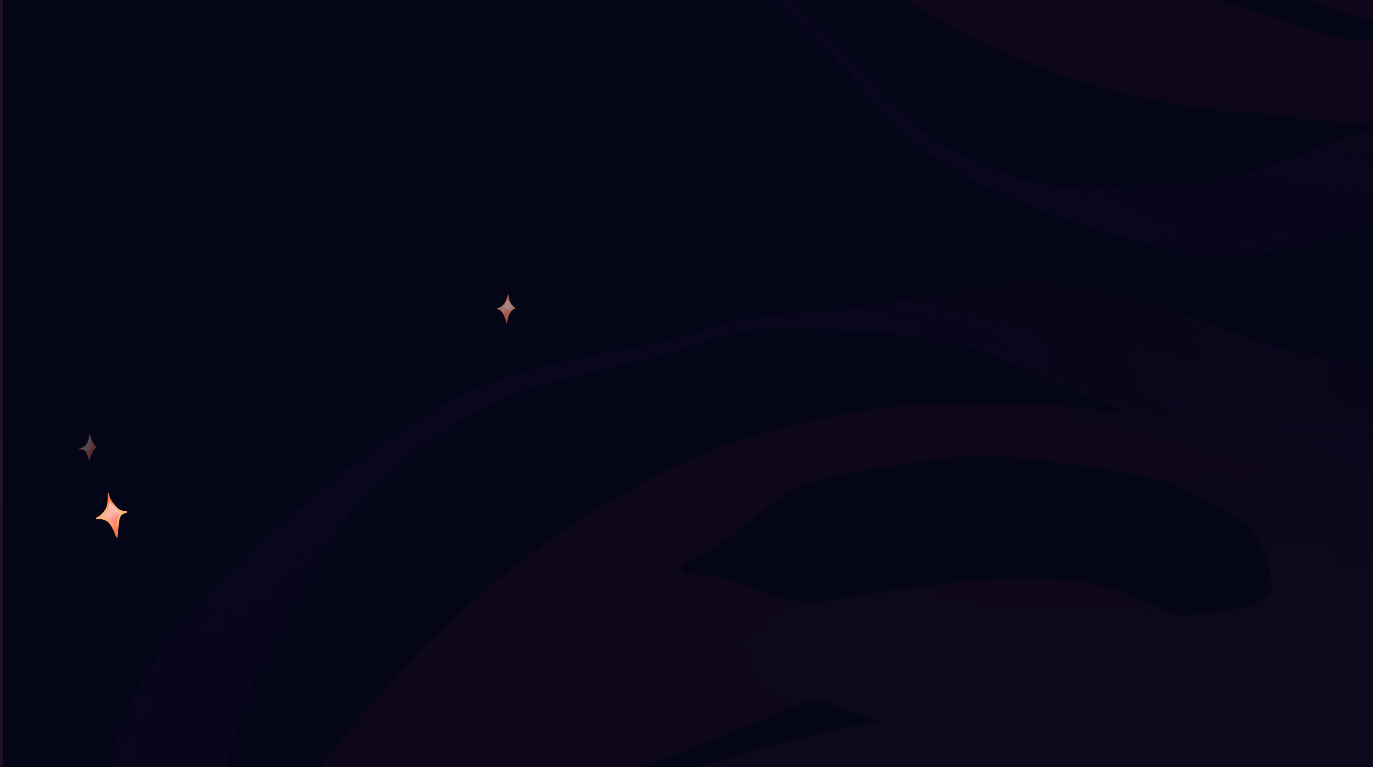
ÉLÉMENTS GRAPHIQUES

[Accéder au dossier ↗](#)

Assets



Fonds



MASCOTTE ORY

[Accéder au dossier ↗](#)

Ory, est une petite créature aérienne inspiré du chat qui accompagnera Horya dans ses différents événements et projets.



BESOIN DE PLUS D'INFORMATIONS ?



Logan FROIDURE *(Chef de projet)*

logan@project-horya.fr



Direction créée par



Adel Beouch



Lison Cornaille